

全球議題—新冠肺炎學習單

班級： 座號： 姓名：

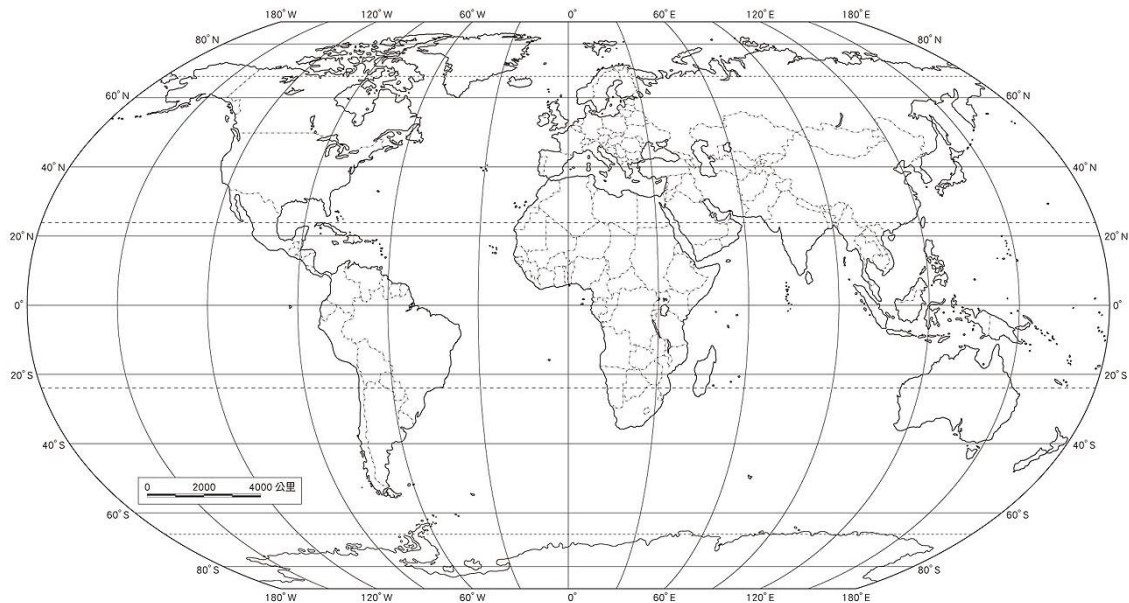
《孫子兵法》提到「知己知彼，百戰不殆」，意思是在戰爭中對敵我雙方的情況都了解得非常透徹就比較不會遭遇危險。在《瘟疫公司》遊戲中，玩家扮演「病毒」的角色，並想盡辦法讓更多人被感染。我們可以試著透過這個遊戲，反思人類如何避免疫情的擴散。



一、選擇遊戲難度

1. 你覺得以台灣這次面對新冠肺炎疫情的應對，台灣偏向哪一種難度？.....

2. 寫出你的判斷理由：.....



二、開始散播病毒

1. 在世界地圖上選擇一個國家作為散播病毒的起點，請塗上顏色並寫上國家名稱。

2. 從各個面向，分析你選擇的國家為何有助於快速擴散疫情？

分析面向	該國狀態	有助擴散疫情原因
(1)人口密度		
(2)醫療發展		
(3)衛生觀念		
(4)資訊透明度		
(5)國際貿易 發展程度		
(6).....		

三、疫情省思

2020年，適逢世界地球日50週年，全球人類卻面臨近50年來最慘痛的疫情，然而，這波病毒造成了全球人民的惶恐，卻也讓地球獲得了前所未有的緩解，中國的空氣汙染明顯下降、整個歐洲二氧化氮濃度大幅下降、美國加州優勝美地發現熊的機率變高了、30年來首次在印度能看到喜馬拉雅山、「野味」市場的消失稍微挽救小動物、在沒有人為干擾的狀態下，大海變得更乾淨了.....。

在全球疫情肆虐的當下，自然環境因為人類活動的減少而漸漸恢復生機，也影響了人類的生活方式。請留意世界各國的新聞，在疫情影響之下，有哪些「正面」的影響正在發生？（請列舉至少兩項）

1.

2.

3.